

TORNEO CLAUSURA 2024

CATEGORIA: +45

PARTICIPANTES: 12 EQUIPOS

CARACTERISTICAS: El TorneoSQ3 se disputará en 2 Fases

PRIMERA FASE: Clasificatoria tendrá una duración de 11 fechas

DISPUTA: Se dividirá en 1 zona de 12 equipos.

PUESTOS DE TABLA GENERAL: En caso de que dos o más equipos tuvieran igual sumatoria de puntos en la Tabla General, Se definirá siguiendo el orden por diferencia de goles, goles a favor, goles en contra, partidos jugados entre sí, Sorteo.

El 1ro de la tabla general queda automáticamente clasificado a la final del Torneo Clausura.

SEGUNDA FASE- COPAS

(LA COPA NO SUMA PUNTOS EN LA TABLA GENERAL)

COPA ORO (Equipos posicionados desde el 1ro al 6to lugar) (6 Equipos)

En caso de igualdad de puntos en los grupos, clasifica el mejor posicionado en la tabla general

DISPUTA: Se dividirá en **2 zonas de 3 equipos**, habrá 1 interzonal, Las zonas serán armadas de la siguiente forma.

ZONA A: 1ro, 3ro, 5to

ZONA B: 2do, 4to, 6to

El primero de cada grupo jugara la final de la copa oro

Final de copa oro: El ganador de la Copa oro disputara la final del Torneo Clausura

En caso de empate Final de copa oro. Habra Penales

COPA PLATA (Equipos posicionados e desde el 7mo al 12avo lugar) (4 Equipos)

En caso de igualdad de puntos en los grupos, clasifica el mejor posicionado en la tabla general

DISPUTA: Se dividirá en **2 zonas de 4 equipos** Las zonas serán armadas de la siguiente forma por Categoría B.

ZONA A: 7mo, 9no, 11avo

ZONA B: 8vo, 10mo, 12avo

El 1ro y el 2do de cada grupo clasificaran a semifinales de copa, jugando así el 1ro de la zona A vs el 2do de la zona B y el 1ro de la zona B vs el 2do de la zona A. los ganadores de la semifinal clasifican a la final de la copa Plata.

En caso de empate en Semifinal Pasara el equipo que salio 1ro en su zona

Final de copa Plata: El Ganador se consagrará campeón de la copa plata, el perdedor quedará en 2do lugar de la copa plata.

Tercer Puesto: Se disputarán por el tercer puesto los perdedores de la semifinal.

En caso de empate en Final y Tercer Puesto. Habrá Penales.

FINAL DEL CAMPEONATO CLAUSURA

1ro de la tabla general VS el Ganador de la Copa Oro

(EN CASO DE EMPATES HAY PENALES)

SUBCAMPEON Y TERCER PUESTO

SITUACION 1:

Si el ganador de la final de la Copa Oro, fuese el mismo equipo que se clasifico en la 1ra Posición de la Tabla General, este equipo se consagrara automáticamente **CAMPEON DEL CLAUSURA**

El Subcampeón será perdedor de la final de la Copa Oro

El 3ro será el 2do de la tabla general

Si resultase ser que el 2do de la tabla general y el perdedor de la Copa Oro fuese el mismo equipo, este se quedara consagrado automáticamente Subcampeón del Clausura

El 3ro será definido por la tabla general

SITUACION 2:

Si el ganador de la Copa Oro no es el mismo equipo que termino 1ro en la tabla general

El subcampeón será el perdedor de la final del Clausura

El 3ro será el Perdedor de la final de la Copa Oro

Nota: toda situación no contemplada en los párrafos precedentes, será resuelta por tabla general

COMPARTIR LISTA

No podrán compartir lista con equipos de la misma categoría, Si con equipos de otra categoría si cumple con la edad.

DOCUMENTACION

Todos los partidos los jugadores deberán presentar documentación al firmar frente al veedor (DNI, Carnet de conducir, etc.) puede ser física o virtual.

DIVERSOS CASOS EN EL TORNEO

- **SI UN DIA SABADO SE SUSPENDE LA JORNADA POR DIVERSOS MOTIVOS DEL CLIMA O FUERZA MAYOR. LA ORGANIZACIÓN PODRA REPROGRAMAR LA FECHA PARA EL DIA DOMINGO SI ESTAN DADAS LAS CONDICIONES. SINO SE DEBERA JUGAR ENTRE SEMANA PROGRAMADO POR LA ORGANIZACIÓN**
- **LOS JUGADORES DE UN EQUIPO RECIENTEMENTE EXPULSADO DEL TORNEO NO PODRAN ANOTARSE EN NINGUN OTRO EQUIPO DEL CAMPEONATO HASTA EL 31/12/2024. PASADA ESA FECHA PODRAN INCORPORARSE CON AUTORIZACION DE LA ORGANIZACIÓN A CUALQUIER EQUIPO DEL TORNEO.**
- **EQUIPO QUE ES EXPULSADO DEL TORNEO O SE VA DEL TORNEO POR CUENTA PROPIA, LA ORGANIZACIÓN PODRA HACER INGRESAR A OTRO EQUIPO EN SU LUGAR Y SE DECIDIRA SI INGRESA CON LOS MISMOS PUNTOS DEL EQUIPO QUE NO SIGUE.**